

HOPELESS

Commodore
128/64

RADARSOFT
PRESENTS
a John 'The Thing'
Vanderaart
film/game



Starring Sir Percy
'Massacre Machine'
Hampstead as Al
'Dutch Meat' Bluntz
with Merrill Heap as
'Jane'

Co-starring: Bat Brat,
Theo Packer, George
Grud, Spider Crawler

Featuring: Claus
Clinchky as 'The
Manic Munk'

Music by Roelf
Sluman performed by
Tina Burner

Special sound-
effects by Sid Sustain
Special video-effects
by Vic Cheapo
Produced by
RadarSoft

Directed by John
'The Thing'
Vanderaart
(Filmed in Hectivision)



★ over 2000 screens in **HEKTIVISION**
★ **TURBOSPLIT** smooth scroll

RADARSOFT

HOPELESS

RADARSOFT

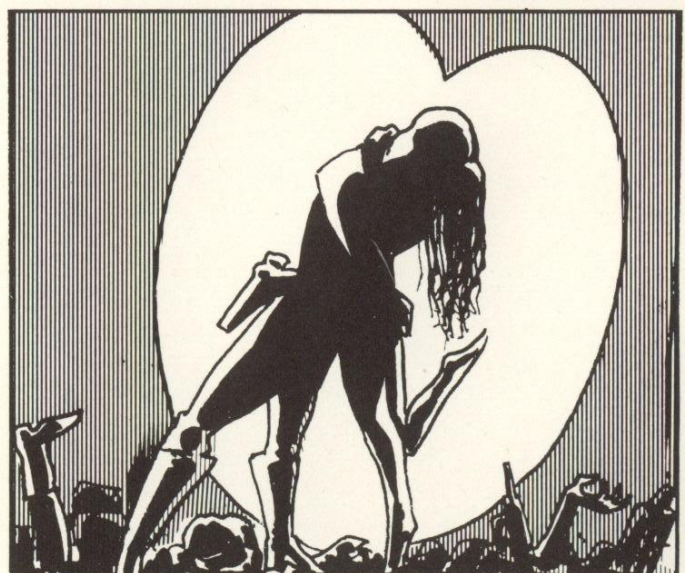
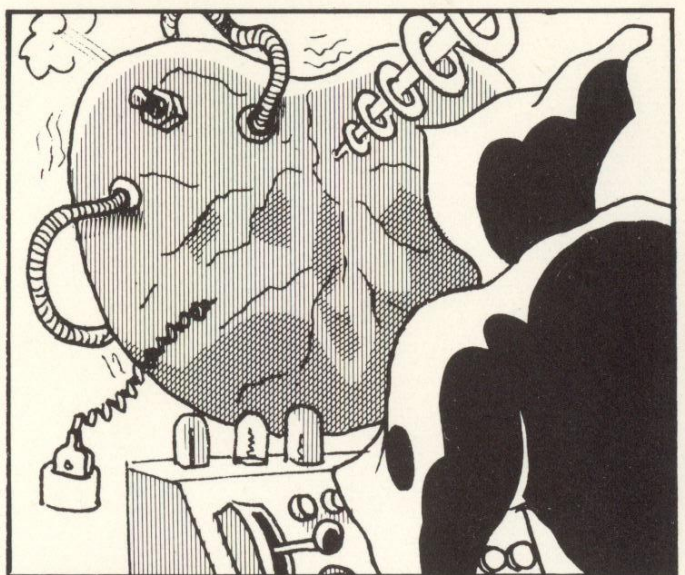
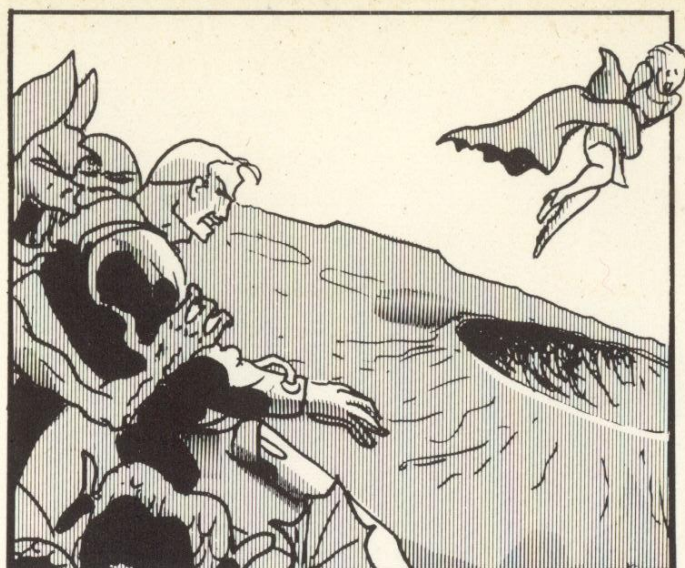
HOPELOOS

... Al 'Dutch Meat' Bluntz is een inter-planetaire ex-topsporter en voormalig barkeeper, die tijdens een kosmisch dagje uit, op hardvlerkige wijze van zijn fraai geboetseerde minnares Jane wordt afgeholpen. De 'Manic Munk', een der meest gezochte ruimte-kriminelen, stuurt zijn volledig computergestuurde handlangers op onze held af, terwijl hij zich over een hevig tegenstribbelende Jane ontfermt. Machteloos moet Al Bluntz toezien hoe zijn innig geliefde Jane wordt meegevoerd naar een levensgevaarlijk zonnestelsel, New Almere, dat volledig door diezelfde Manic Munk wordt beheerst...

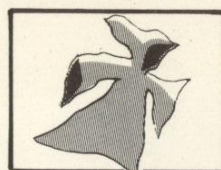
... De vindingrijke Al Bluntz gaat zeker niet bij de pakken neerzitten! Hij kaapt het laatste model Space Shuttle en laat zich richting New Almere lanceren. Na een zenuwslopende ruimtereis die door zwarte gaten, stervende sterren en knallende kometen voert, komt onze Al uiteindelijk in de buurt van de Manic Munk terecht! De afgepeigerde shuttle wordt netjes geparkeerd en Al, hij blijft een echte gentleman, treedt het troebele zwerk binnen. In dit dubieuze domein van de Manic Munk is het een strijd op leven en dood, een komen en gaan van levensgevaarlijke tegenstanders, een juiste weg zoeken tegen het nimmer aflatende misdadige brein van de vage Manic Munk...

Al 'Dutch Meat' Bluntz heeft hulp nodig. UW HULP! Grijp de joystick en vernietig de Manic Munk, herover de sensuele Jane, rooster de horden invaders, breek de machinale harten, begluur een nimmer aanschouwd zonnestelsel, breek in op alle computer-terminals, maar probeer in ieder geval in leven te blijven.

Om uiteindelijk te winnen is het de bedoeling dat Al Bluntz het zenuwcentrum van New Almere vernietigt. Om het hart van dit zenuwstelsel te bereiken verdient het aanbeveling om eerst alle veertien afsluitpoorten die de toegang tot de algehele Munk-ontmaskering versperren buiten gebruik te stellen. Daartoe zijn er een aantal sub-harten in het stelsel verborgen. Elke keer als Al Bluntz zo'n sub-hart buiten werking stelt zal er een van de afsluitpoorten verdwijnen...



Enkele van je tegenstanders die stuk voor stuk jou op hun eigen manier aanvallen:



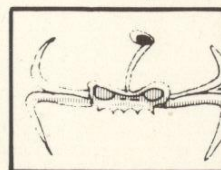
'MANIC MUNK'

De belangrijkste tegenstander van Al Bluntz, komt niet vaak tevoorschijn, maar blijft een lastige jongen die alleen met het afweerschild is te verschalken!.



'HOT SHOT'

Een aimabele stamper die zich nergens druk om maakt. Een goede karate-beweging is voldoende, maar houdt afstand!



'SPIDER CRAWLER'

Een prettig gecamoufleerde kruiper, waar je rekening mee moet houden. Gebruik het schild tegen deze jongen.



'TERMINAL TWIN'

Twee broertjes die zich rond computerterminals ophouden. Altijd het afweerschild of de laser gebruiken.



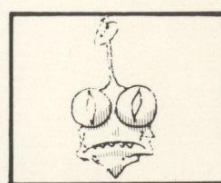
'DER RUDI'

Een echte koelkast, die extra punten op kan leveren. Der Rudi kan erg slecht tegen low-kicks...



'JUMPING JOLLY'

Een vrolijke springer die het in gezelschap goed doet. Wacht hem op met een goede punch!



'STAIR CRAZY'

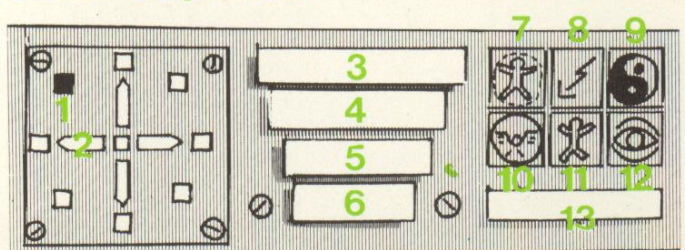
Een parmantige snaak die zich voornamelijk verticaal verplaatst. De laserstraal is altijd handig, maar vergeet ook het schild niet!



'CRAZY EDDY'

Een goedogende vlieger die verraderlijk rond kan fladderen. Het afweerschild zal volstaan.

Controlepaneel 'HOPELOOS'



- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1. Kompasrichting | 8. Laserkanon |
| 2. Joystick | 9. Oosterse vechtsport |
| 3. Systeem informatie | 10. Vliegmode |
| 4. Krachtmeter | 11. Loopmode |
| 5. Energiemeter | 12. Viewmode |
| 6. Brandstofmeter | 13. Statusregel |
| 7. Afweerschild | |